

POLICY



caráter da Gestão Pública capitalista

IMOs

capitalista arranjos na interface capitalistas

MAC

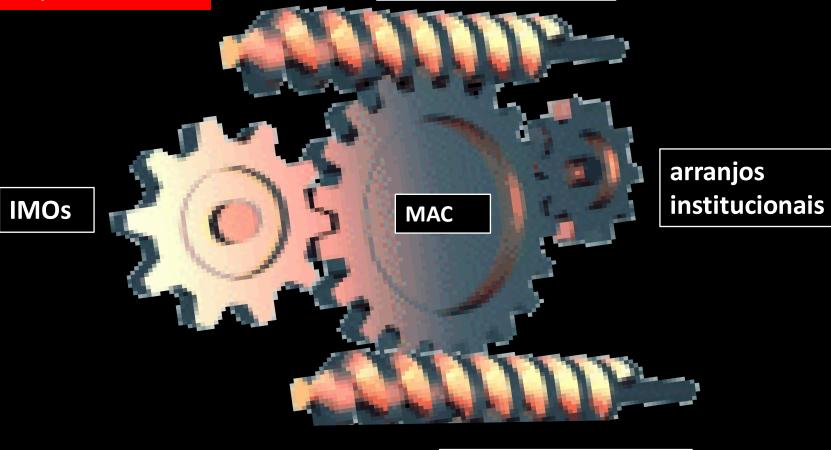
Gestão Pública capitalista

Balanced Score Card Gerenciamento e Benefícios Reengenharia **SWOT Project Management Office** Porfolio Management Choque Ético Estratégia Organizacional Gerenciamento de Projetos Choque de Gestão Redesenho de Processos Maturity Transformation Iniciative Gerenciamento de Comunicação

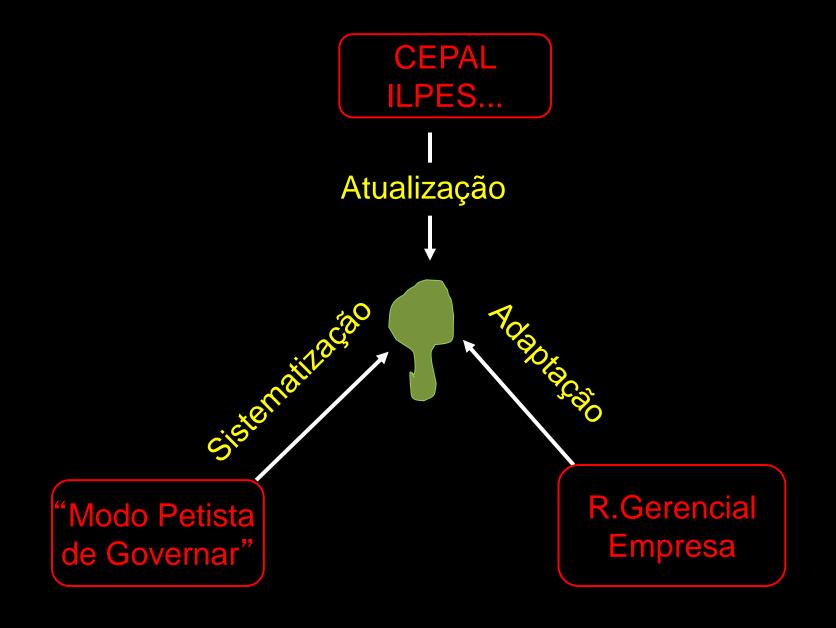


Sistema Integrado de Gerenciamento de Projetos Mecanismos de Sobreposição de Fiscalização Sistema Integrado de Monitoramento de Projetos Project Management Maturity Model como construir o Estilo de Gestão de Esquerda?

"Cultura de Esquerda"



Estilo de Gestão de Esquerda



METODOLOGIA DE MODELIZAÇÃO

METODOLOGIA DE DIAGNÓSTICO DE SITUAÇÕES (MDS)

METODOLOGIA DE PLANEJAMENTO DE SITUAÇÕES (MPS)

METODOLOGIA DE ANÁLISE DE POLÍTICAS PÚBLICAS

NEGOCIAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DE CONFLITOS

PLANEJAMENTO, ORGANIZAÇÃO E GESTÃO DO ORÇAMENTO PÚBLICO

GESTÃO DE CONTRATOS E DE CONVÊNIOS

LIDERANÇA E FORMAÇÃO DE EQUIPES

GABINETE DO DIRIGENTE

POLÍTICAS PÚBLICAS DE PROTEÇÃO SOCIAL

GERENCIAMENTO DE CRISES NO SETOR PÚBLICO

COMUNICAÇÃO INSTITUCIONAL E AVALIAÇÃO DA AÇÃO GOVERNAMENTAL

FORMAÇÃO E APERFEIÇOAMENTO DE CHEFIAS DE UNIDADES DE SERVIÇO

CAPTAÇÃO DE RECURSOS, ELABORAÇÃO DE PROJETOS, GESTÃO DE CONVÊNIOS

METODOLOGIA DE ANÁLISE DE POLÍTICAS PÚBLICAS

METODOLOGIA DE ELABORAÇÃO E AVALIAÇÃO DE PROJETOS



Por isso é que começamos com 3 os **IMOs** fundacionais



MDP: Metodologia de Diagnóstico de Problema

MAP: Metodologia de Análise de

Políticas

MEP: Metodologia de

Equacionamento de Problema)



POLICY



GESTÃO ESTRATÉGICA PÚBLICA: instrumentos metodológico-operacionais Grupo de Análise de Políticas de Inovação — Unicamp

Novembro de 2014
INTRODUÇÃO 2
METODOLOGIA DE DIAGNÓSTICO DE PROBLEMAS 7
METODOLOGIA DE EQUACIONAMENTO DE PROBLEMAS 34
METODOLOGIA DE ANÁLISE DE POLÍTICAS 50
À GUISA DE CONCLUSÃO 96
REFERÊNCIAS 100

METODOLOGIA DE DIAGNÓSTICO DE

PROBLEMAS	7
INTRODUÇÃO	8
UMA VISÃO PRELIMINAR DO RESULTADO	9
PRESSUPOSTOS PARA AÇÃO ESTRATÉGICA EM AMBIENTE	
GOVERNAMENTAL	12
A ANÁLISE DE GOVERNABILIDADE – O TRIÂNGULO DE	
GOVERNO	15
O PROBLEMA COMO OBJETO DA GESTÃO ESTRATÉGICA	
PÚBLICA	19
EXPLICAÇÃO DO PROBLEMA	23
RETOMANDO O FLUXOGRAMA EXPLICATIVO: OS NÓS	
ESTRATÉGICOS	24

METODOLOGIA DE EQUACIONAMENTO

DE PROBLEMAS	34
INTRODUÇÃO	34
UMA VISÃO PRELIMINAR DO RESULTADO	34
"PLANEJAR" POR PROBLEMA	36
MATRIZ OPERACIONAL	38

METODOLOGIA DE ANÁLISE DE POLÍTICAS	50
INTRODUÇÃO	50
EXPLORANDO O CONCEITO DE ANÁLISE DE POLÍTICAS	51
VISÕES DO ESTADO E ANÁLISE DE POLÍTICAS	62
O PAPEL DA BUROCRACIA NO ESTADO CONTEMPORÂNEO	65
PODER E TOMADA DE DECISÃO	66
O PROCESSO DE ELABORAÇÃO DE POLÍTICAS E OS MODELO	OS DE
ANÁLISE	80
UM ROTEIRO PARA A ANÁLISE DE POLÍTICAS	88
À GUISA DE CONCLUSÃO	96
REFERÊNCIAS	100

OBA, FUTEBOL!



Então, vamos falar de futebol?











DERROTOU O



OS JOGADORES DO PALMEIRAS SE REUNIRAM PARA ENTENDER AS CAUSAS DA DERROTA E BUSCAR SOLUÇÕES



TEMOS QUE ENTENDER QUAL FOI A CAUSA DA

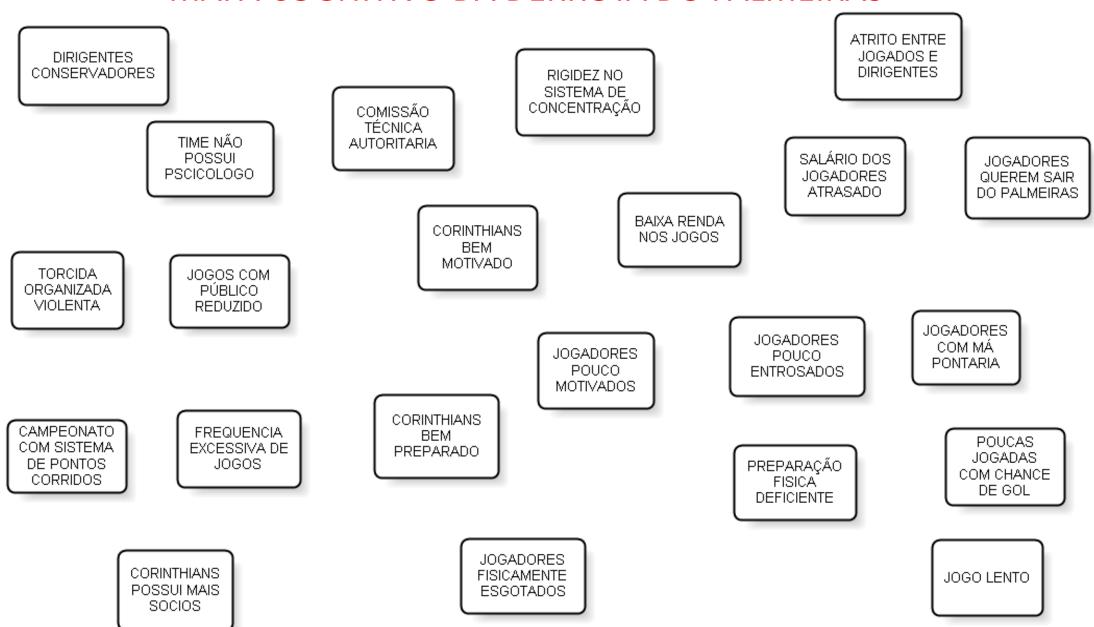
DERROTA

CADA UM ESCREVEU NUMA FOLHA O PROBLEMA

(OU A CAUSA)

VEJAMOS O QUE CONSEGUIRAM...

MAPA COGNITIVO DA DERROTA DO PALMEIRAS



E O CORINTHIANS, O QUE ESTÁ FAZENDO?

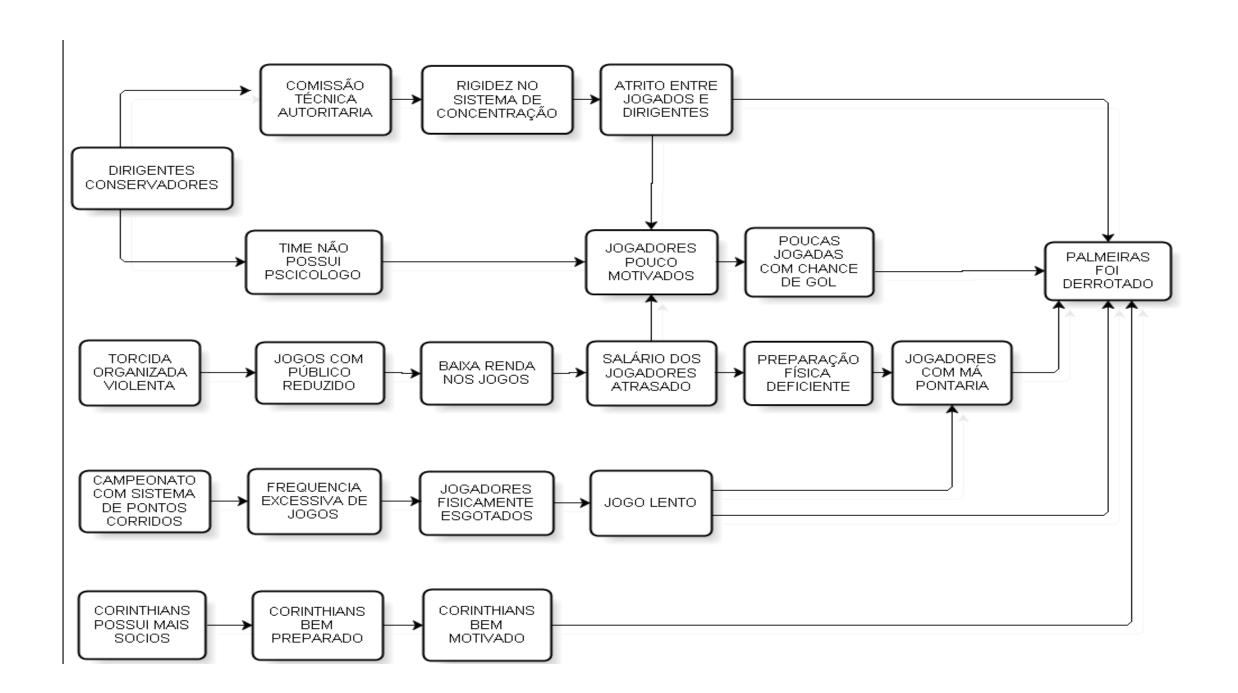




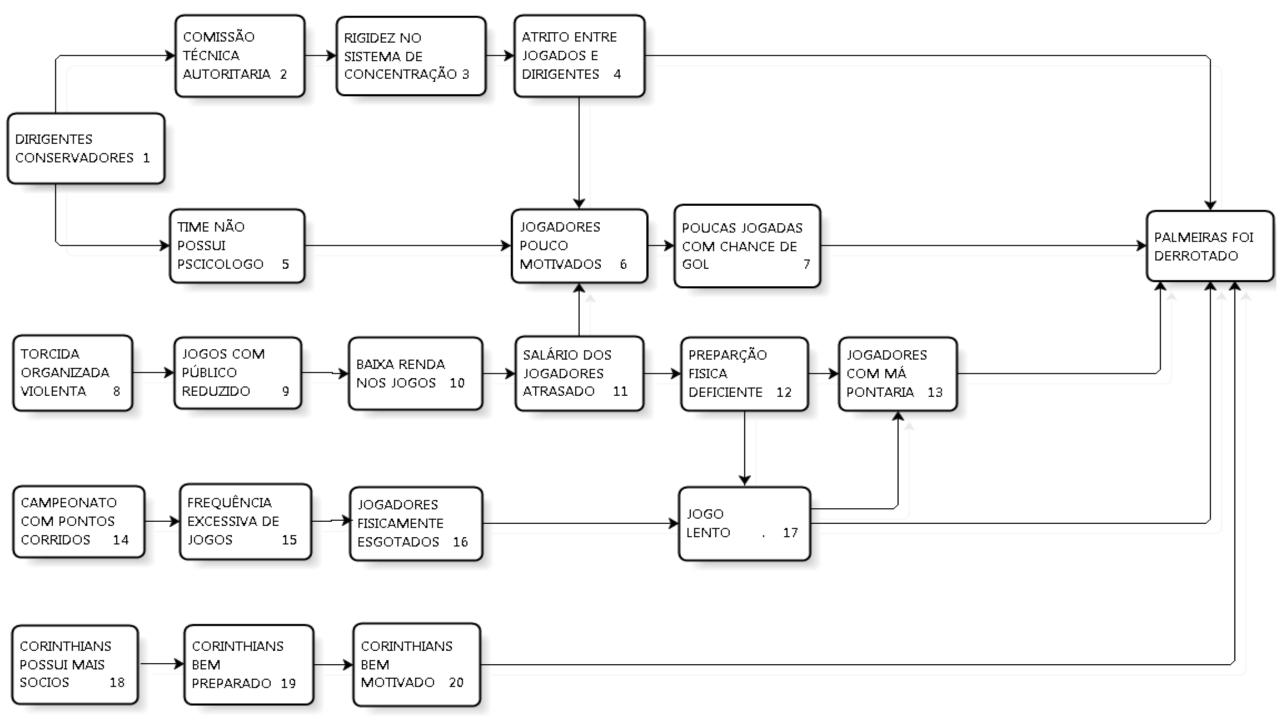
ENTÃO, TENTARAM ORDENAR OS PROBLEMAS
IDENTIFICADOS FORAM COLOCANDO AS
CAUSAS "PRIMEIRAS" OU MAIS DETERMINANTES
À ESQUERDA

COMISSÃO RIGIDEZ NO ATRITO ENTRE TECNICA JOGADORES E SITEMA DE AUTORITARIA CONCENTRAÇÃO DIRIGENTES DIRIGENTES CONSERVADORES POUCAS TIME NÃO **JOGADORES** JOGADAS POSSUI POUCO COM CHACES PSICÓLOGO MOTIVADOS DE GOL JOGOS COM PREPARAÇÃO JOGADORES TORCIDA BAIXA SALARIO DOS PÚBLICO FÍSICA COM MÁ ORGANIZADA JOGADORES RENDA NOS REDUZIDO DEFICIENTE PONTARIA VIOLENTA JOGOS ATRASADO CAMPEONATO **JOGADORES** FREQUENCIA COM SITEMA JOGO LENTO FISICAMENTE EXCESSIVA DE DE PONTOS ESGOTADOS JOGOS CORRIDOS CORINTHIANS CORINTHIANS CORINTHIANS POSSUI MAIS BEM BEM SOCIOS MOTIVADO PREPARADO

DEPOIS CONECTARAM AS CAUSAS



E CONCEBERAM UM FLUXOGRAMA EXPLICATIVO DO PROBLEMA



- O FLUXOGRAMA É UM MAPA COGNITIVO QUE POSSUI CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS:
- ELE É UM MODELO DA SITUAÇÃO PROBLEMA

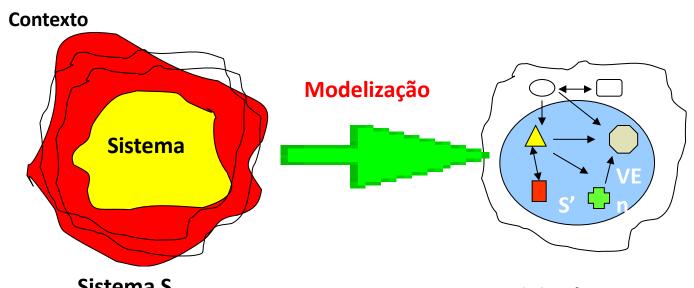
- CADA "CAIXINHA" (NÓ EXPLICATIVO) É UMA VARIÁVEL DO MODELO QUE REPRESENTA UM ASPECTO DA REALIDADE SOBRE A QUAL O ATOR QUE DECLARA O PROBLEMA QUER ATUAR

- CADA "SETINHA" INDICA UMA RELAÇÃO DE CAUSALIDADE QUE SE CONSIDERA EXISTENTE NA REALIDADE OBSERVADA (SISTEMA)
- ELA REPRESENTA (OU SUPÕE) UMA "TEORIA" QUE RELACIONA DOIS ASPECTOS DA REALIDADE (VARIÁVEIS DO MODELO)

A MDP MATERIALIZA (E VIABILIZA) UM ENFOQUE DE GESTÃO PÚBLICA BASEADO NA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS E NÃO NO CUMPRIMENTO DE TAREFAS PELO GESTOR.

É O GESTOR QUE "POSSUI" O PROBLEMA OU A EXPLICAÇÃO DO PROBLEMA

Sistemas e Modelos



Sistema S

Infinitos aspectos e desconhecidas relações de causa-efeito

Modelo S'

Variáveis Endógenas (VEn)

- + Variáveis Exógenas (VEx)
- + Relações de causa- efeito inputadas

MODELIZAÇÃO

SISTEMA

- √ complexi
- ✓ infinitos asp
- ✓ relações desconhecidas

valores morais, interesses econômicos, crenças e visões de mundo

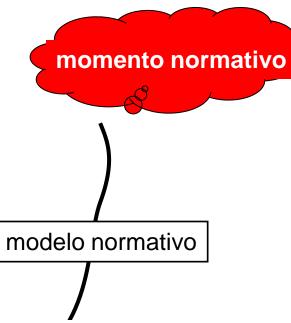
..aade

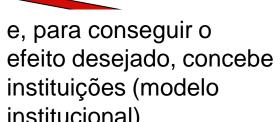
momento descritivoexplicativo

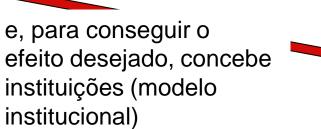
modelo descritivoexplicativo



a POLÍTICA atua sobre um número pequeno de variáveis do modelo (ou aspectos do sistema)

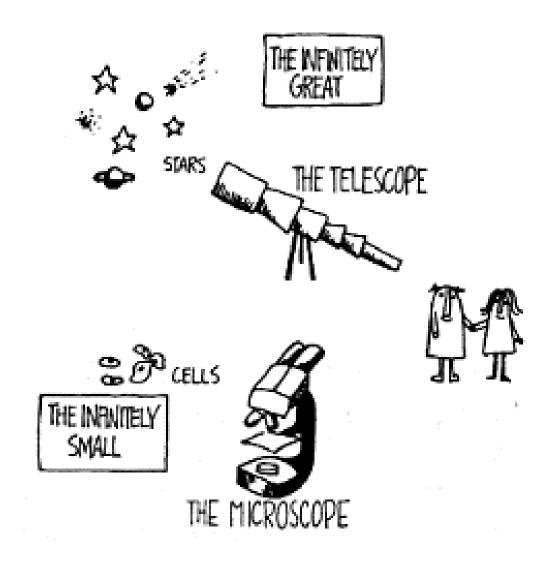


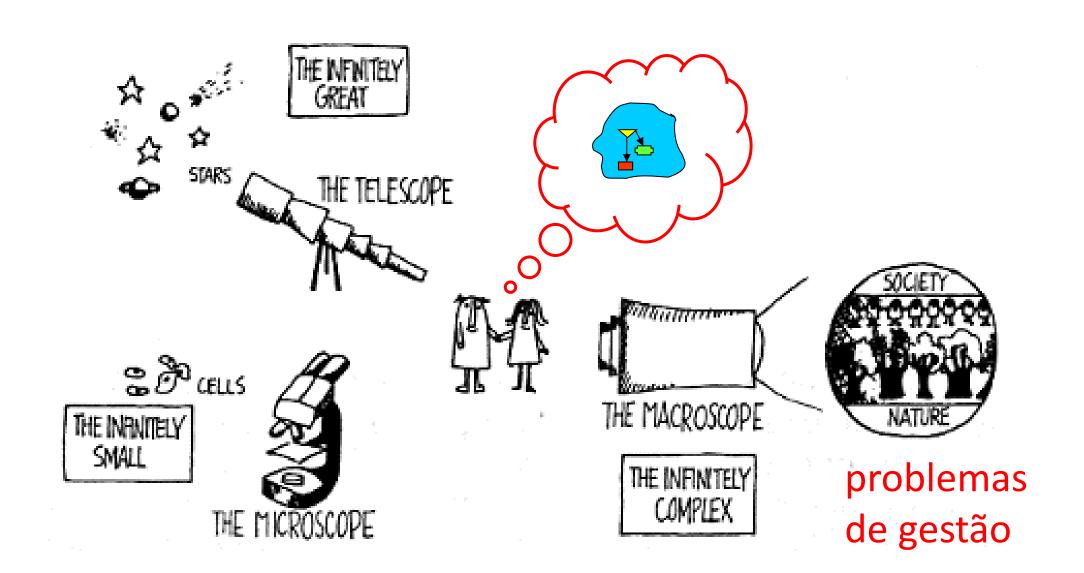




trajetória de um sistema "arrastada" pelo contexto dinâmica exógena .. "natural" dinâmica endógena "forçada" política pela política hoje futuro tempo

por que modelizar?

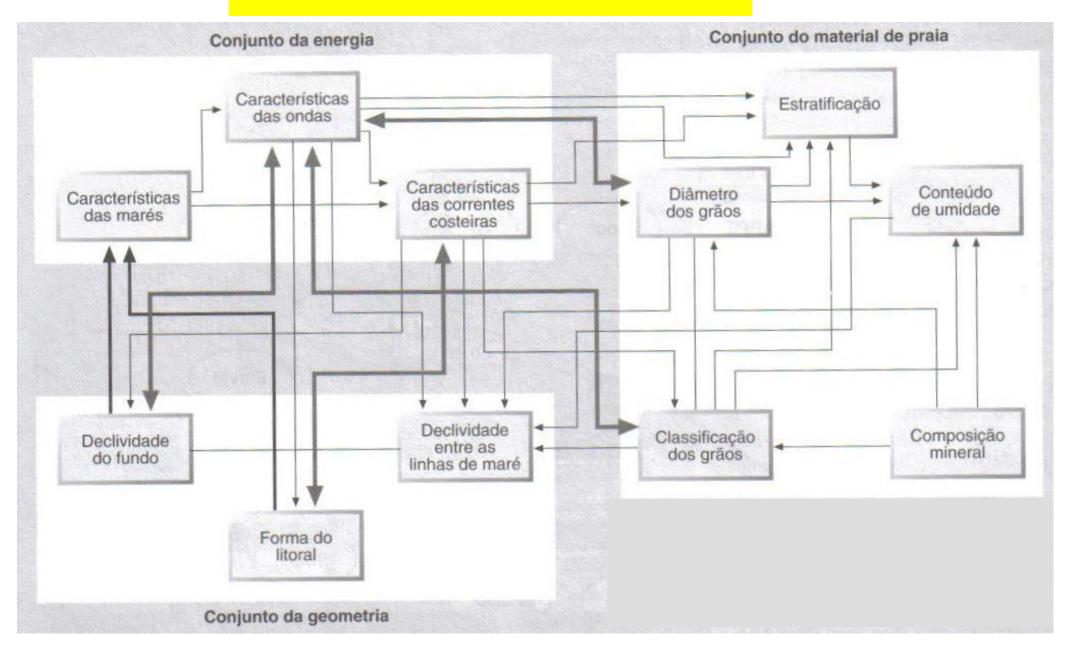


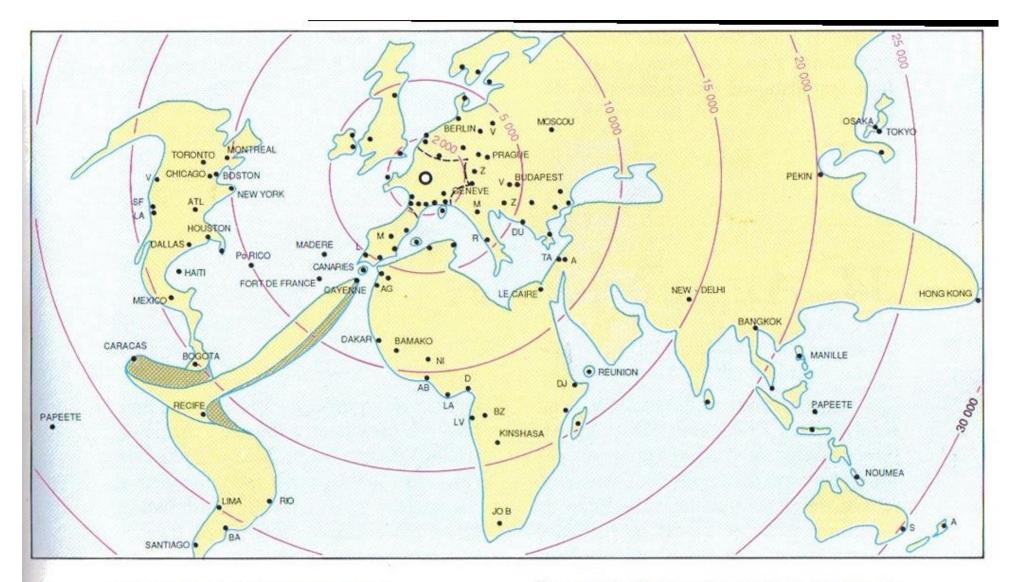


o ator que declara o problema é quem constrói o mapa cognitivo...

- o surfista "virginiano"
- o viajante em Paris

MODELO DO SISTEMA PRAIA





33.3. Le planisphère du voyageur aérien

Représentation du Monde d'après le coût des voyages aériens partant de Paris. Source : Aéroports de Paris, Guide des Tarifs mai 1986 (tarif normal, aller-retour classe Y). Les départements et territoires d'outremer français enjambent à grands pas, Hong

Kong surtaxée s'éloigne au bout du Monde, l'Amérique du Nord se rapproche et s'écrase, tandis que l'Amérique du Sud subit d'incroyables distorsions. Un reflet des compromis, concurrences et subventions; une aide à la décision... © RECLUS-R. Brunet.

O fluxograma explicativo de um problema (diagnóstico) apresenta um encadeamento de suas causas (nós explicativos). Os nós explicativos das cadeias causais sobre os quais se pode atuar com eficácia prática são os Nós Estratégicos.

os Nós Estratégicos possuem três características:

- 1. se resolvidos ou "desatados", terão alto impacto sobre o problema
- 2. o ator que declara o problema deve poder atuar sobre eles (possuir governabilidade);
- 3. seu ataque é politicamente viável e oportuno

os Nós Estratégicos possuem três características:

- 1. não gastar pólvora em chimango
- 2. não dar murro em ponta de faca;
- 3. só malhar depois que o ferro esquentar

FINALIZANDO O MOMENTO DESCRITIVO-

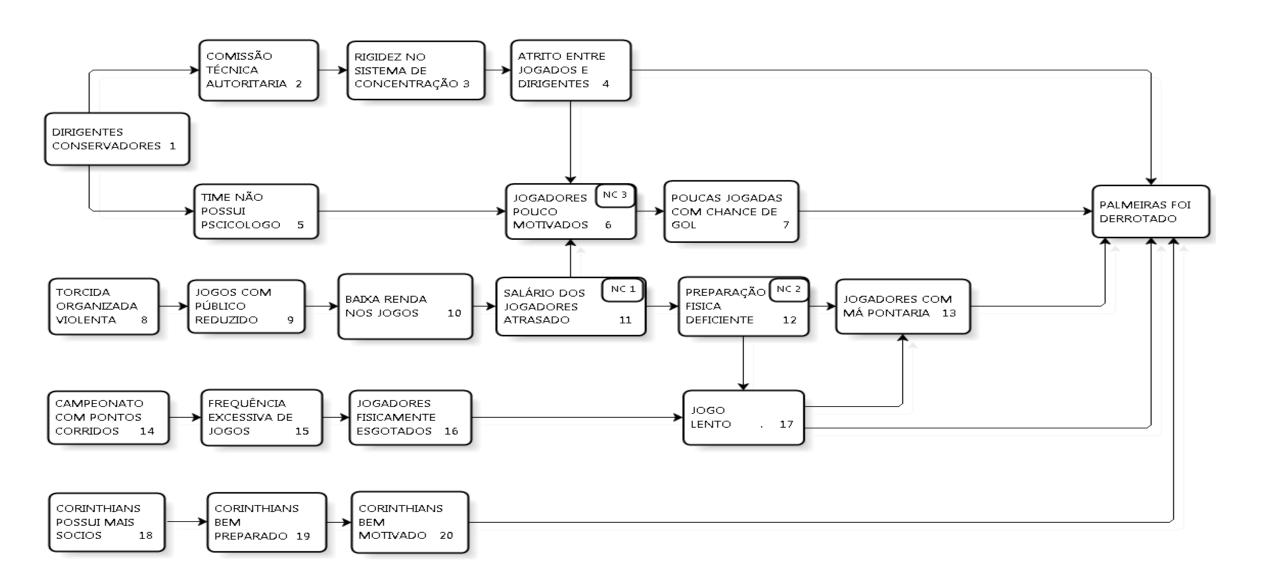
EXPLICATIVO, (METODOLOGIA DE DIAGNÓSTICO DE

PROBLEMAS) ELES SELECIONARAM OS NÓS

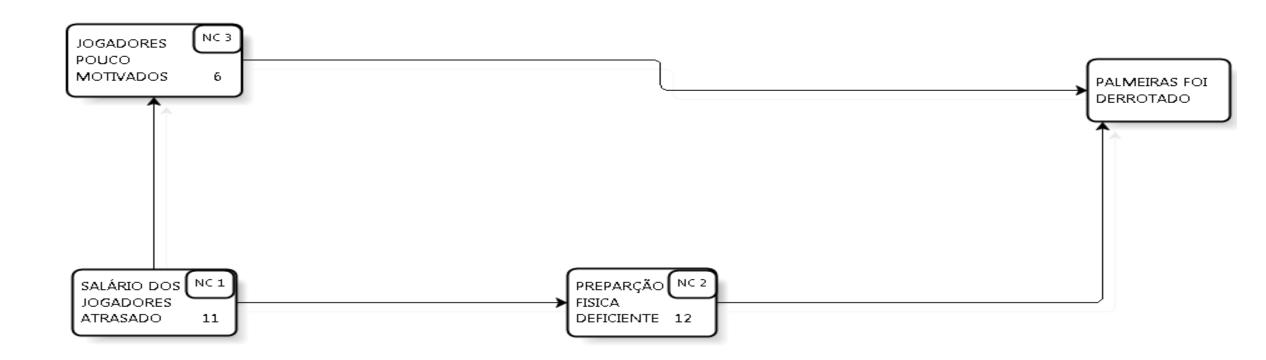
ESTRATÉGICOS PASSÍVEIS DE SEREM ATACADOS

VISANDO ALTERAR O PROBLEMA

FLUXOGRAMA EXPLICATIVO DO PROBLEMA (com os Nós Estratégicos assinalados)



ÁRVORE DO PROBLEMA (NÓS ESTRATÉGICOS SELECIONADOS)

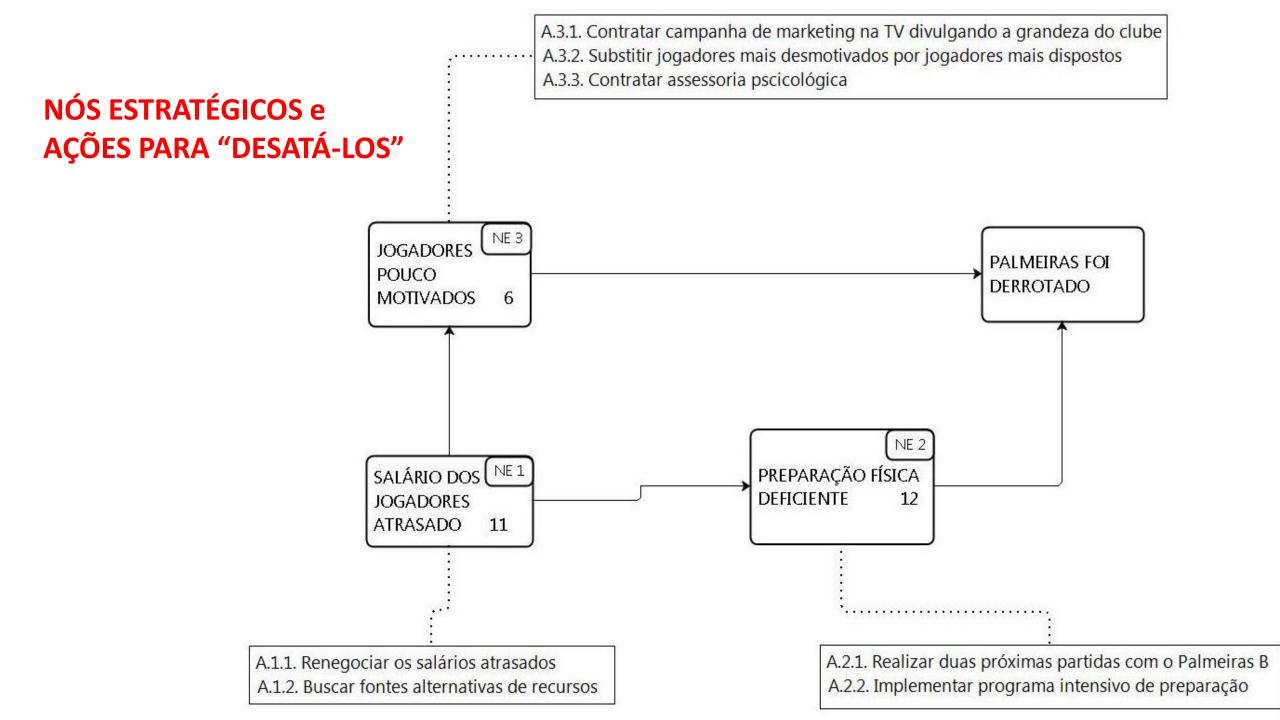


Há que notar que os nós determinantes (ou contextuais) do caráter negativo da situação-problema normalmente não são Nós Estratégicos

Exemplos disso são os nós

CORINTHIANS POSSUI MAIS SÓCIOS CORINTHIANS BEM PREPARADO CORINTHIANS
BEM
MOTIVADO

PASSANDO PARA O MOMENTO NORMATIVO (METODOLOGIA DE EQUACIONAMENTO DE PROBLEMAS), OS JOGADORES FORMULARAM **OPERAÇÕES PARA ALTERAR CADA NÓ ESTRATÉGICO**



SALÁRIO DOS NC1 JOGADORES ATRASADO

A1.1. renegociar os SALÁRIOS atrasados atores envolvidos

- comissão de jogadores
- patrocinador do PALMEIRAS
- presidente do PALMEIRAS
- agência que detém os direitos de transmissão de TV

A1.2. buscar fontes alternativas de recursos atores envolvidos

- empresa de marketing contratada
- chefes de torcidas organizadas
- presidente da CBF
- presidente do PALMEIRAS
- patrocinador do PALMEIRAS

PREPARAÇÃO NC2 FISICA DEFICIENTE

A2.1. realizar duas próximas partidas com o palmeiras B atores envolvidos

- técnicos do Palmeiras
- jogadores do Palmeiras B
- jogadores do Palmeiras A
- presidente do PALMEIRAS

A2.2. implementar programa intensivo de preparação atores envolvidos

- técnico do PALMEIRAS
- preparador físico
- jogadores

PALMEIRAS NC3 POUCO MOTIVADO

A3.1. contratar campanha de marketing na TV divulgando a grandeza do clube

atores envolvidos

- empresa de marketing contratada pelo PALMEIRAS
- chefes de torcida organizada
- diretoria de marketing do PALMEIRAS
- patrocinadores do PALMEIRAS

A3.2 contratar assessoria psicológica atores envolvidos

- presidente do PALMEIRAS
- patrocinadores do PALMEIRAS
- técnico do PALMEIRAS

A3.3 substituir jogadores mais desmotivados por jovens motivados atores envolvidos

- técnico do PALMEIRAS
- patrocinadores do PALMEIRAS

PAINEL 1 – ÁRVORE DO PROBLEMA

Nó Estratégico	Ações	Resultado das ações
NC 1 - SALÁRIO DOS	A 1.1. Renegociar os salários atrasados	
JOGADORES ATRASADO	A.1.2. Buscar fontes alternativas de recursos	
NC 2 - PREPARAÇÃO FÍSICA DEFICIENTE	A.2.1. Realizar duas próximas partidas com o Palmeiras B	
	A.2.2. Implementar programa intensivo de preparação	
NC 3 -JOGADORES POUCO MOTIVADOS	A.3.1. Contratar campanha de marketing na TV divulgando a grandeza do clube	
	A.3.2. Substituir jogadores mais desmotivados por jogadores mais dispostos	
	A.3.3. Contratar assessoria psicológica	

(*) Elaborar representação gráfica da Árvore do Problema indicando os NCs e as ações correspondentes

PAINEL 2 – PLANO DE AÇÃO

NC 1 - SALÁRIO DOS JOGADORES ATRASADO

Ação	Tarefas	Recursos	Prazos	Responsável
		Necessários		
A.1.1. Renegociar os	1.1.1-		(inicial-fim)	
salários atrasados	1.1.2-			
A.1.2. Buscar fontes	1.2.1-			
alternativas de recursos	1.2.2-			

PAINEL 3 - ANÁLISE DE ATORES

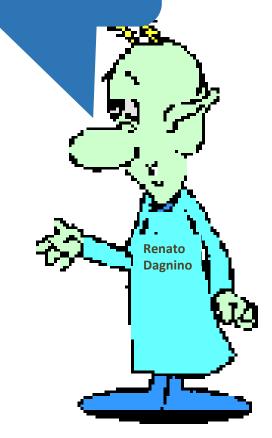
AÇÃO 1.1- RENEGOCIAR OS SALÁRIOS ATRASADOS

Ator	Recursos que controla	Limitações/ Vulnerabilidades	Como pode contribuir?	Como pode prejudicar?	Como atuar em relação a este Ator?
A1: comissão de jogadores					
A2: patrocinador do PALMEIRAS					
A3: presidente do PALMEIRAS					
•••					

PAINEL 4 - ANÁLISE DE RISCOS E FRAGILIDADES

Perguntas orientadoras:	Análise da equipe
1 – As ações propostas para equacionar os	
Nós Estratégicos podem gerar efeitos	
indesejáveis (por ex.: efeitos sociais ou	
ambientais)?	
2 – Existem aspectos técnicos, jurídicos ou	
políticos nas ações propostas que podem	
resultar em efeitos negativos? Quais?	
3 - Qual o principal ponto fraco do	
projeto? E o que pode ser feito para	
prevenir ou corrigir?	
4 – O que pode ser feito para garantir a	
implementação das ações propostas?	
5 – Os recursos disponíveis são suficientes	
para realizar o projeto?	

agora vamos pro aquecimento...







CURSO DE ESPECIALIZAÇÃO - GESTÃO ESTRATÉGICA EM POLÍTICAS PÚBLICAS

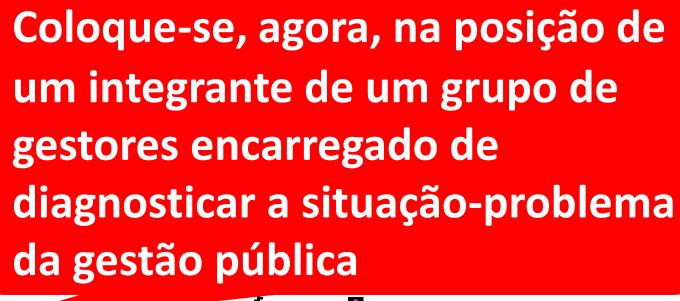
Texto de apoio didático para atividades de 13/12/2014 – TURMA 5

Exercícios sobre a identificação de problemas relativos à Gestão Pública brasileira

Os exercícios propostos visam familiarizar os participantes do Curso com dois dos instrumentos metodológico-operacionais mais importantes do "arsenal" que utilizamos para a Gestão Estratégica Pública.

Eles têm como referência o exemplo de sua aplicação no "Jogo de Futebol" apresentado na sessão plenária e, seguindo a abordagem privilegiada por nós, de resolução de problemas, demanda que os participantes foquem sua atenção nas causas das "derrotas" que o Estado vem sofrendo no "jogo" da Gestão Pública.

1. Exercício de elaboração do mapa cognitivo (individual)

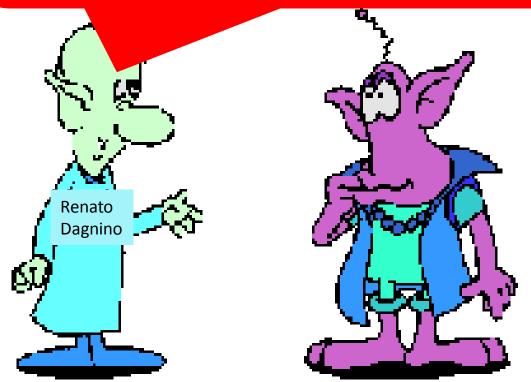






acho que todos concordam que a gestão pública está "perdendo um jogo"...

para diagnosticar o problema (genérico) da gestão pública, responda a pergunta que segue



Quais são as causas de nossa "derrota"?

Que causas estão levando a gestão pública a "perder o jogo"?

Responda qualquer das perguntas (elas são equivalentes) indicando problemas ou causas tomando como referência três níveis

nível estrutural

relacionado às características do "aparelho de Estado", enquanto conjunto (estrutura) de instituições, leis, burocracia etc.

nível contextual

relacionadas à sociedade (ou ao contexto econômico, social, político) em que se insere o Estado

nível conjuntural

relacionado às políticas públicas elaboradas pela coalizão política que atualmente ocupa o poder executivo do Estado (governo) para que a contribuição de cada um seja útil para o coletivo, é necessário padronizá-la

cada problema ou causa deverá ser identificado através de:

- •uma frase objetiva, direta,
- •com poucas palavras,
- •mas completa (sujeito, verbo, complemento)

e que indique claramente o caráter negativo (problemático) da situação

Não coloque mais de um problema ou causa na mesma folha.

Se quiser indicar mais de um problema, use outra folha.

não escreva o que você considera ser a causa anterior ou o resultado posterior, só um problema

se quiser, escreva em outra folha o que você considera ser a causa ou consequência daquela que já escreveu

ESCREVA EM LETRAS MAIÚSCULAS, GRANDES

OCUPE TODO O ESPAÇO DA FOLHA DEITADA

não caia na tentação de indicar uma solução para o problema que você escolheu

isto ficará para o momento normativo, da "solucionática"

estamos, agora, no momento descritivo, da "problemática"

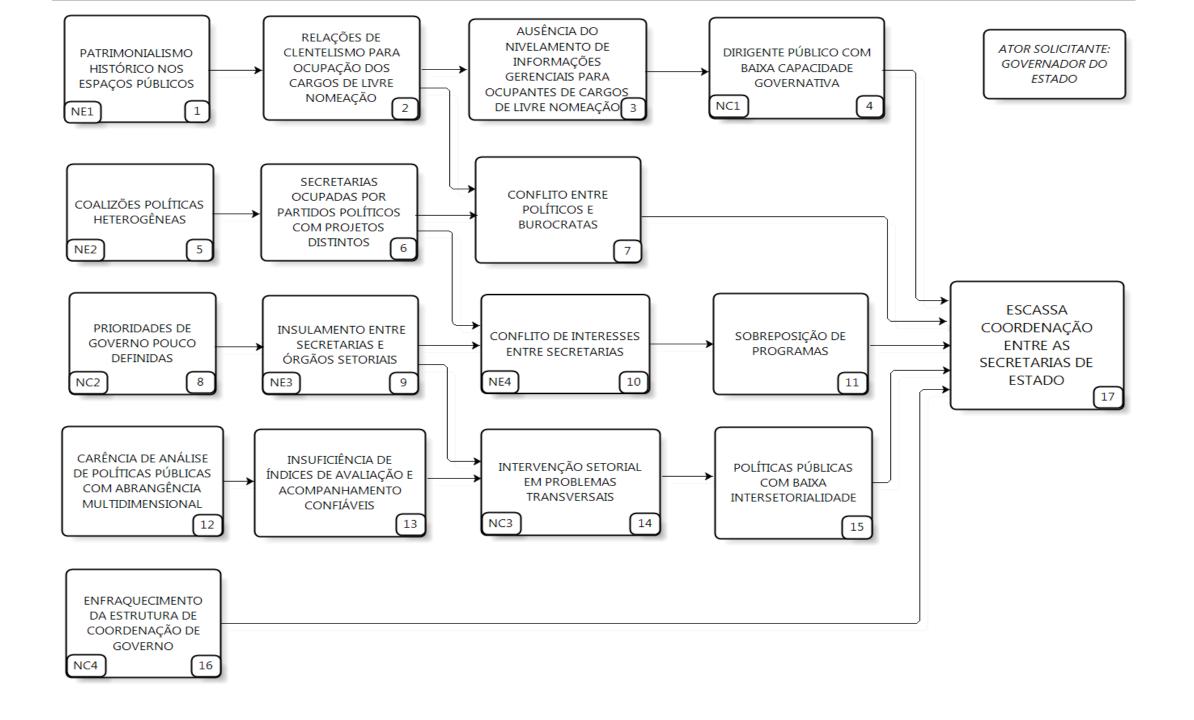
Exercício de Aplicação da Metodologia de Diagnóstico de Problemas (MDP) elaboração do Fluxograma do Problema (em equipe)

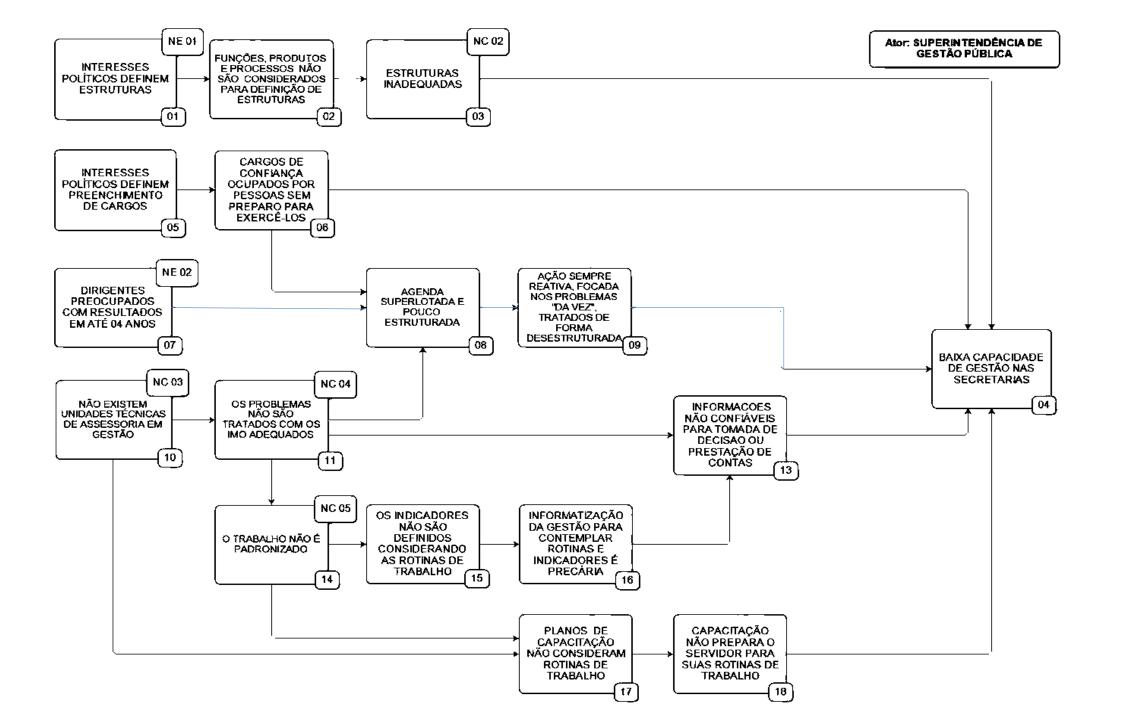
O exercício supõe que sua equipe foi encarregada, por um dirigente, de diagnosticar a situaçãoproblema da gestão pública no Brasil.

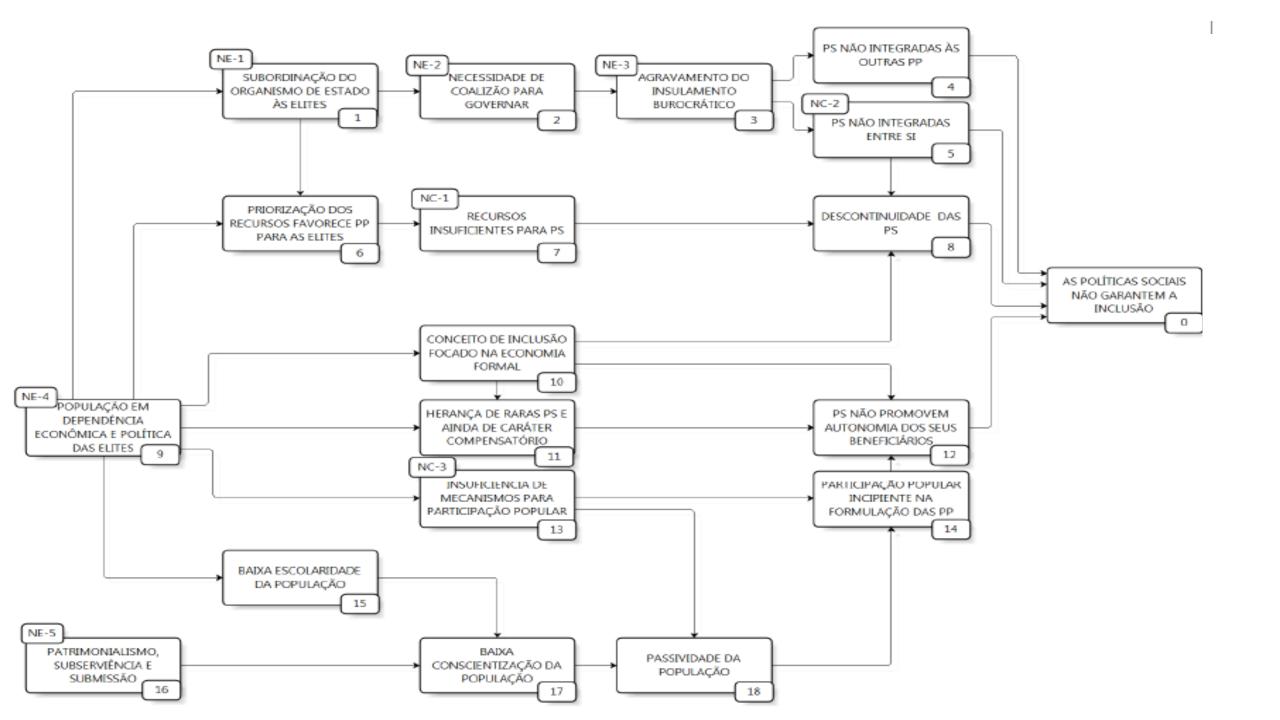
Em vez escrever um documento de 500 páginas, que dificilmente será levado em conta, o grupo optou por aplicar a Metodologia de Diagnóstico de Problemas (MDP) e a Metodologia de Equacionamento de Problemas (MEP) do qual o passo inicial é a elaboração de um fluxograma explicativo do problema.

O fluxograma é um mapa cognitivo que possui características especiais: é um modelo da realidade (problema); cada uma de suas "caixinhas" (nós explicativos) é uma variável do modelo que representa um aspecto da realidade sobre a qual o ator que declara o problema quer atuar; cada "setinha" indica uma relação de causalidade que se considera existente na realidade observada (sistema); ela representa (ou supõe) uma "teoria" que relaciona dois aspectos da realidade (que foram transformadas em variáveis do modelo).

EXEMPLOS DE FLUXOGRAMAS SOBRE GESTÃO PÚBLICA







os problemas que o fato "acidente de trânsito" pode acarretar para os diferentes atores que os declaram

Ator (afetado) que declara o problema	Problema	Exemplo de ações
Secretário da Saúde	Acidentados no trânsito superlotam hospitais	Abrir espaço nos hospitais mediante a transferência de atendimento para os centros de menor complexidade
Diretor do DETRAN	Insatisfação com acidentes de trânsito desestabiliza minha gestão	Campanha junto à opinião pública para convencê-la que o Detran não tem governabilidade sobre o assunto
Diretor do órgão municipal de trânsito	Acidentes de trânsito agravam congestionamentos	Sugerir a parlamentares a criação de uma lei que permita multar pesadamente as empresas cujos veículos em pane mecânica (por insuficiência de manutenção) provoquem congestionamento
Secretário de Obras	Obras para minimizar acidentes de trânsito perturbam meu planejamento	Convencer autoridade a deslocar para o órgão municipal de trânsito a responsabilidade de contratação e fiscalização de obras visando a minimização de acidentes
Encarregado da sinalização de trânsito	Sinalização em locais sujeitos a acidentes demandam recursos de difícil obtenção	Contato com as empresas comerciais das redondezas visando a que colaborem com o custeio da sinalização
Encarregado do serviço funerário	Aumento dos óbitos em acidentes sobrecarrega folha de pagamentos	Solicitar às autoridades suplementação de recursos para fazer frente ao aumento de gastos

Secretário de Justiça		Criação de uma instância específica para tratar situações envolvendo acidentes de trânsito
Secretário da Educação	Campanha de educação de trânsito nas escolas exigirá suplementação de recursos	Solicitar ao MEC recursos específicos para a educação de trânsito
Secretário da Segurança	Acidentes de trânsito desviam pessoal do policiamento	Aumento do pessoal dedicado especificamente a atender acidentes de trânsito
Secretário do Turismo	Acidentes de trânsito afastam turistas	Mobilizar empresas para que criem serviços de city tour que atendam hotéis, locais turísticos, aeroporto etc.

Secretário de Justiça	Processos envolvendo acidentes de trânsito congestionam a agenda dos órgãos de Justiça	Criação de uma instância específica para tratar situações envolvendo acidentes de trânsito
Secretário da Educação	Campanha de educação de trânsito nas escolas exigirá suplementação de recursos	Solicitar ao MEC recursos específicos para a educação de trânsito
Secretário da Segurança	Acidentes de trânsito desviam pessoal do policiamento	Aumento do pessoal dedicado especificamente a atender acidentes de trânsito
Secretário do Turismo	Acidentes de trânsito afastam turistas	Mobilizar empresas para que criem serviços de city tour que atendam hotéis, locais turísticos, aeroporto etc.
Secretário da Fazenda	Não há problema: acidentes de trânsito aumentam a atividade econômica	

Recomendações para o trabalho nas equipes

1. Para realizar o exercício de aplicação da MDP, da MEP e da MAP, a equipe deve escolher um moderador que anotará as inscrições de fala e controlará o seu tempo e um relator que apresentará o trabalho para a turma grande.

2. Coloque o problema bem à direita, ele é o que deve ser explicado; como nossa cultura não é árabe ou nipônica, e escrevemos da esquerda para a direita, é mais intuitivo e fácil representar um problema desta maneira, encadeando suas causas neste sentido.

3. É normal que o problema escolhido gere consequências; mas o fluxograma só deve registrar suas causas (como nós explicativos); não registre as consequências do problema no fluxograma.

4. Explicite claramente o caráter negativo de cada uma das causas expressas nos nós explicativos.

5. A menos que você possa demonstrar, evite termos categóricos, do tipo "ausência", "desqualificado", etc. preferindo, respectivamente, "escassez", "pouco qualificado", etc.

6. Lembre-se que numa situação real o problema a ser explicado e também os nós estratégicos devem ter a eles associados indicadores que mostrem sua intensidade ou o "estágio" em que se encontram.

7. Evite o uso de termos pertencentes ao jargão do ator que declara o problema; quando isto for impossível, coloque-os entre aspas.

8. Cada integrante da equipe deve escrever nas folhinhas com pincel atômico o que lhe parecer pertinente e colocar sobre o papel Kraft (sem colar com a fita crepe). As manifestações de cada um serão discutidas a partir e depois que estiverem provisoriamente registradas (escritas) e não antes, quando ainda são apenas ideias.

9. Cada integrante deve ir colocando "suas" folhinhas procurando, ainda que precariamente, formar cadeias causais a serem apreciadas pelos colegas. O fluxograma é um instrumento de trabalho interativo e iterativo, e sua elaboração é um processo de "tentativa e erro".

10. O fluxograma é um mapa cognitivo coletivo. Ele é um modelo de uma realidade complexa sobre a qual uma equipe quer atuar. Por isso expressa um acordo "negociado" explícita e sistematicamente no âmbito da equipe. E, não necessariamente, um consenso.

11. O fluxograma, além de ser um insumo para resolver problemas de gestão, é uma maneira de transformar informação tácita em informação codificada passível de ser registrada e comunicada.

12. Não se preocupe no momento descritivo-explicativo (MDP) em como você poderá (e se poderá) resolver o problema escolhido ou as causas que o condicionam; isso fica para o momento normativo ou prescritivo (MEP).

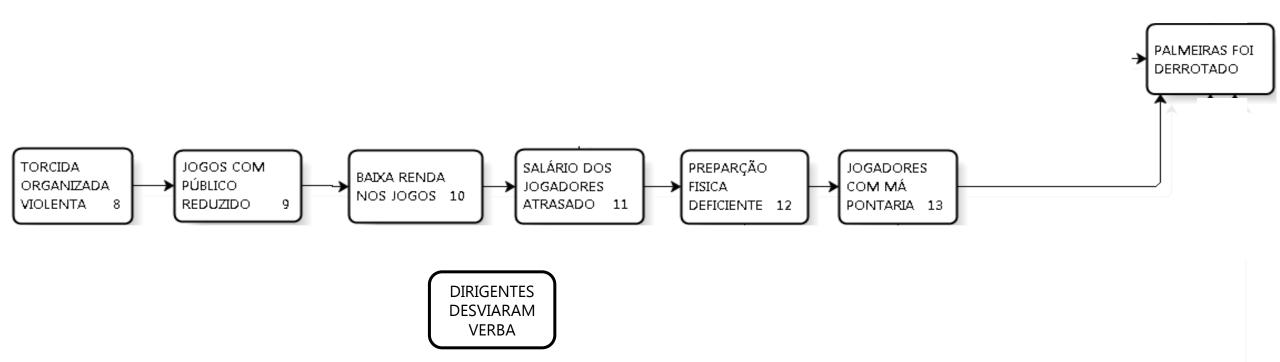
13. Certifique-se que a explicação de causalidade está clara: não confunda causa com consequência; a inequívoca distinção é essencial para fazer um bom fluxograma.

14. Ainda que a explicação possa admitir uma causalidade inversa, você só deve representar a que considera mais significativa; e deve poder explicar porque foi escolhida aquela que está graficada.

15. Verifique se o que você colocou à direita de um nó explicativo é de fato uma consequência daquele que vai ficar à sua esquerda "perguntando" a cada "caixinha" se ela é realmente causada pela que está à esquerda e vice versa; e teste periodicamente a coerência das cadeias causais e do fluxograma na sua totalidade verificando se as causas "pertencem" às cadeias em que estão provisoriamente situadas

16.Lembre-se que pode ocorrer que um nó explicativo demande uma explicação (causalidade) adicional àquela expressa pelo nó que já o antecede.

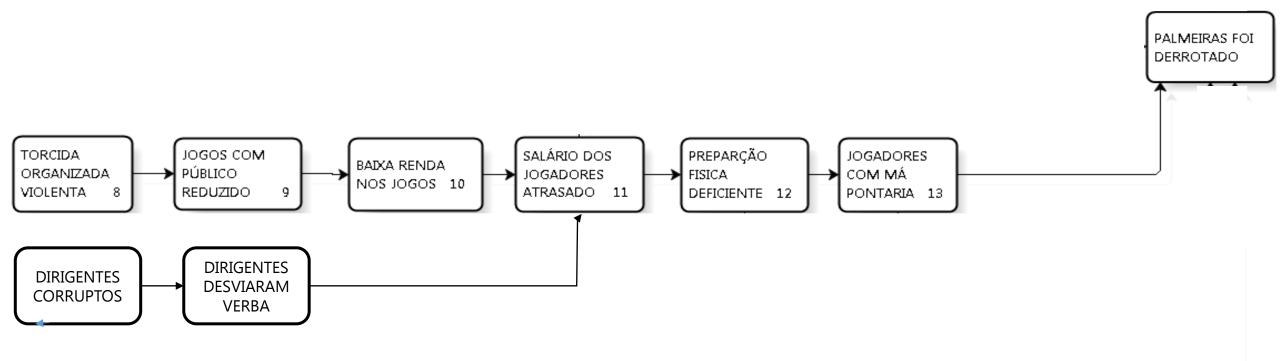
DEPOIS DE TUDO PRONTO... OS JOGADORES DESCOBRIRAM OUTRO ASPECTO DO PROBLEMA



17. Se isto implicar a necessidade de um nó suplementar imediatamente anterior a ele e passível de ser intercalado, ele deverá ser adicionando à cadeia causal.

18.Se a explicação demandar um nó que não "pertence" à cadeia, será necessário criar outra cadeia que, tratando desta situação, convirja até o nó da cadeia previamente existente e anteriormente tratada.

E O FLUXOGRAMA FICOU ASSIM...



19. Pode ser conveniente "explodir" uma causa de um dado problema elaborando um outro fluxograma que a considere como um outro problema; este fluxograma terá como problema a ser explicado a causa ("explodida").

20. Não deixe de colocar causas que sejam importantes para caracterizar (explicar) o problema mesmo que você já saiba de antemão que não poderão ser resolvidas dado que já ocorreram e "a história não volta para trás", ou sobre as quais o ator que declara o problema seguramente não possui governabilidade para tal (causas estruturais).

21. Revise periodicamente a frase que denota cada nó explicativo visando compactá-la, simplificá-la, colocá-la na ordem direta, torná-la mais precisa (evitando dubiedades ou malentendidos) e autoexplicativa (evitando explicações adicionais), etc.

22. Verifique se é conveniente adicionar causas mais à esquerda daquelas que dão início às cadeias causais; frequentemente elas são importantes (ainda que estruturais) para "politizar" o problema mostrando o que lhe origina e explicá-lo adequadamente. Utilize a MAP e lembre-se da frase em latim "Quid prodest?" (a quem interessa a situação analisada?) que usam os advogados.

23. As setas que conectam os nós explicativos das cadeias causais só deverão ser traçadas ao final.

24. Não esqueça de numerar os nós explicativos usando um tamanho de fonte igual ao da frase no canto inferior direito e, depois, os nós estratégicos no canto superior esquerdo (NC1, NC2, etc...).

25. Ao conceber ações para "desatar" os nós estratégicos, volte a analisar o fluxograma: é provável que aspectos ou relações de causalidade "pertencentes" à realidade não considerados inicialmente devam ser a ele incorporados.

26. Lembre-se que a política (*politics*), a elaboração de políticas (policy) e a gestão pública são jogos políticos (ou sociais), e por isto se algum ator está perdendo (o que declara o problema, ou o que é por ele prejudicado) é por que há alguém conseguindo colocar com mais força a sua agenda particular na agenda decisória. E por que está enfrentando com sucesso conflitos "abertos", mantendo alguns "encobertos" ("zerando coeficientes" na fórmula da agenda decisória), ou impedindo que outros se conservem "latentes" ou cheguem à consciência de quem está sendo prejudicado.

27. Lembre-se que o dirigente participa da elaboração de políticas públicas procurando cumprir seu projeto de governo (implementar sua agenda) até o término do seu mandato nomeando via livre provimento e atendendo a critérios de lealdade e competência servidores fiéis ou partidários; o gestor, atendendo aos seus três compromissos, participa resolvendo os problemas que este e outros atores sociais conseguem colocar na agenda decisória e que, por isto, chegam até ele; o que é feito buscando soluções de longo prazo mediante a concepção de ações no seu âmbito de atuação para "desatar" nós estratégicos.

28. Lembre-se que por tratar-se de um exercício de simulação em torno de um problema hipotético escolhido, é provável que dificuldades que não se verificariam numa situação real ocorram ao, por exemplo, selecionar os aspectos da realidade que serão "transformadas" em variáveis do modelo (fluxograma), identificar causas e consequências ao longo de uma cadeia causal etc.

BOA SORTE!

