

17047

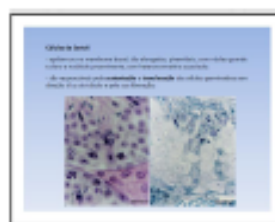
CONSTRUÇÃO DE UM AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM PARA O ENSINO DE EMBRIOLOGIA. TATIANA MONTANARI, PAOLA GRACIELA DOS SANTOS MORAIS, ELLANE DE OLIVEIRA BORGES, ELISE LEITE, TAINÁ GONÇALVES LOUREIRO

Palavras-Chave: Embriologia; ensino; informática na educação; ambiente virtual de aprendizagem

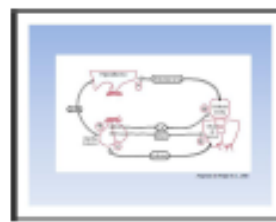
O *auladeembrio* será um ambiente virtual de aprendizagem, construído em html, onde serão exibidas apresentações em PowerPoint, vídeos e mapas conceituais sobre o conteúdo de Embriologia humana e comparada, contribuindo para o estudo extraclasse. Este ambiente virtual será utilizado com os alunos das disciplinas de Embriologia do curso de Biologia, Biologia Marinha e Biomedicina da UFRGS e também estará disponível para o acesso de alunos de outras instituições de ensino, tanto do superior quanto de Educação Básica, professores do Ensino Médio e do Ensino Superior e público em geral interessado no conteúdo de Embriologia. A construção de um ambiente virtual de aprendizagem sobre Embriologia é justificada pela pouca disponibilidade de material qualificado na rede para auxiliar no estudo extraclasse do conteúdo de Embriologia humana (gametogênese, transporte dos gametas e fertilização e desenvolvimento humano) e de Embriologia comparada (desenvolvimento de equinodermos, protocordados, anfíbios e aves). A navegação do ambiente virtual de aprendizagem será desenvolvida com o programa Adobe Dreamweaver. Serão digitalizadas as imagens em microscopia de luz e em microscopia eletrônica obtidas em projetos de pesquisa, bem como os slides utilizados em sala de aula e fotos de livros da área. Essas imagens serão exibidas em apresentações em PowerPoint com legendas, esquemas e áudio sobre o conteúdo de Embriologia como é abordado em sala de aula. Ilustrações serão realizadas com o Adobe Illustrator. Os tópicos tratados serão: Gametogênese, Transporte dos gametas e fertilização, Desenvolvimento humano e Desenvolvimento comparado. Exercícios elaborados com o Hotpotatoes serão disponibilizados para permitir a interatividade do aluno com o ambiente de aprendizagem.



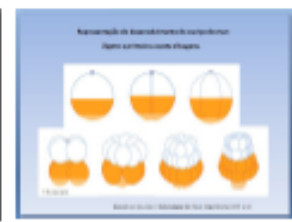
Tela de apresentação.



Uma das telas da aula de Gametogênese



Esquema elaborado com o Illustrator Adobe para Gametogênese



Tela da apresentação de Desenvolvimento Comparado - ilustrações elaboradas